|  |  |
| --- | --- |
| Глава 1. Переменные и типы данных | |
| Кавычки. | В одинарных кавычках выводится название переменной.  В двойных кавычках выводится значение переменной. |
| функция print() | Можно передавать аргумент без скобок. Нет перехода на новую строку.  Нельзя указывать аргументы через запятую |
| функция echo() | Можно передавать аргумент без скобок.  Нельзя указывать аргументы без скобок |
| функция define() | Служит для определения констант.  Пример: define("NUMBER", 123) |
| функция defined() | Проверяет существует ли константа с определенным именем. Пример: defined("NUMBER") |
| функция gettype() | Служит для определения типа значения |
| функция get\_class() | Позволяет определить класс объекта |
| функция function\_exists() | Позволяет определить существует ли функция |
| функция method\_exists() | Проверяет существует ли метод |
| функция is\_array() | Ссылается ли переменная на массив |
| функция is\_bool() | Ссылается ли переменная на логическое значение |
| функция is\_float() | Ссылается ли переменная на действительное число |
| функция is\_int() | Ссылается ли переменная на целое число |
| функция is\_null() | Является ли значением переменной пустая ссылка |
| функция is\_numeric() | Ссылается ли переменная на число или строку с текстовым представлением числа |
| функция is\_object() | Ссылается ли переменная на объект |
| функция is\_string() | Ссылается ли переменная на сроку |
| (int) или (integer) | Приведение к целому числу |
| (string) | Приведение к строке |
| (bool) или (boolean) | Приведение к логическому значению |
| (float) или (double) | Приведение к действительному числу |
| функция isset() | Проверяет присвоено ли значение переменной |
| Глава 2. Переменные и типы данных | |
| функция strlen() | Длина строки |
| функция strcmp() | Сравнение строк с учетом регистра |
| функция strcasecmp() | Сравнение строк без учета регистра |
| функция substr() | Извлечение подстроки  1-ый аргумент - исходная строка  2-ой аргумент - начальный индекс  3-ий аргумент - длина строки(можно не указывать, тогда будет до конца) |
| функция str\_replace() | Замена подстроки  1-ый аргумент - подстрока которую надо заменить  2-ой аргумент - подстрока НА которую надо заменить  3-ий аргумент - исходная строка |
| функция trim() | Убирает пробелы из начала и из конца строки |
| функция fgets(STDIN) | Получение строки из стандартного потока ввода |
| Глава 3. Управляющие конструкции | |
| Условие if elseif else | Обычный цикл, есть альтернативный синтаксис с : и endif |
| Цикл for | Как в C++, есть альтернативный синтаксис с : и endfor |
| Цикл while | Как в C++, есть альтернативный синтаксис с : и while |
| Цикл do while | Как в C++, есть альтернативный синтаксис с : и endfor |
| switch | Как в С++ |
| goto | Переход к метке |
| match | Возвращает результат |
| Глава 4. Массивы | |
| функция array() | Для объявления массива, без аргументов - объявляется пустой массив |
| функция count() | Длина массива |
| функция sizeof() | Длина массива |
| функция print\_r() | Функция для вывода массива |
| функция unset() | Удаление элемента массива |
| Цикл foreach | foreach (массив as ключ=>значение) есть альтернативный синтаксис c : и endforeach  есть упрощенный синтаксис (без ключей) foreach (массив as переменная) |
| функция list() | Присваивает переменным значения массива, переменные могут не иметь значений Пример кода: $arr = [1, 2, 3, 4, 5] list($a, ,$b, $c) = $arr;  Вывод: $a = 1 $b = 3 (один элемент пропустили) $c = 4 |
| функция array\_keys() | Возвращает массив с ключами переданного ей массива |
| функция array\_combine() | Принимает два массива. Значения первого массива становятся ключами.  Значения второго массива становятся значениями. |
| функция range() | Создает массив со значениями в диапазоне. Например: range(5, 10); 10 - включительно |
| функция array\_pop() | Удаляет последний элемент |
| функция array\_push() | Добавляет элемент или элементы в конец |
| функция array\_slice() | Срез массива 1ый арг - массив  2ой арг - начало среза  3ий арг - кол.во элементов в срезе |
| Глава 5. Функции | |
| int | string | double | Способ аннотации когда аргумент функции может относиться к нескольким типам |
| mixed | mixed - представляет максимально широкое объединение типов |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |